

# Cinématique

Description «mathématique» du mouvement des corps (ici de points matériels) sans en évoquer les causes.

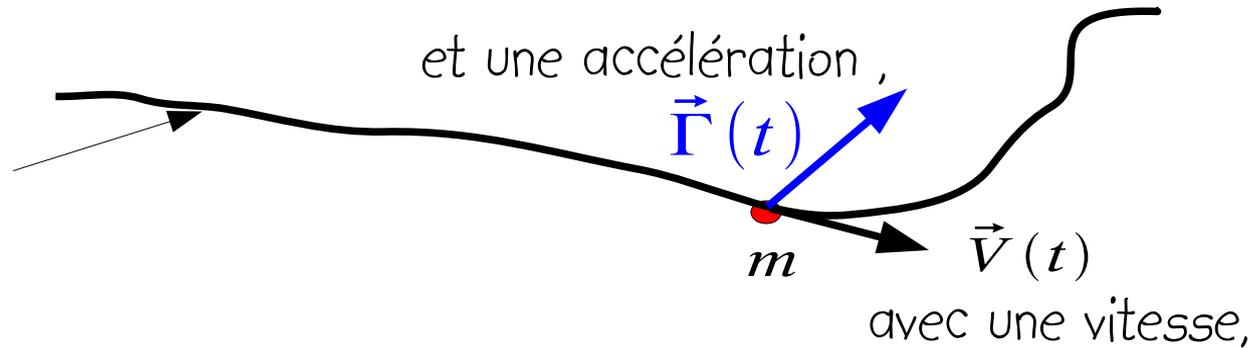
Cette discipline de la mécanique fait appel à la géométrie analytique et au calcul infinitésimal.

Introduite de 1698 à 1700 par Pierre Varignon [1654-1722]



Un point matériel - de masse  $m$  - sans dimension appréciable, dans un espace « absolu », euclidien, à trois dimensions homogène et isotrope : notre Univers « vide » et « infini », évolue selon un temps  $t$  « absolu » qui s'écoule en tout point de la même manière,

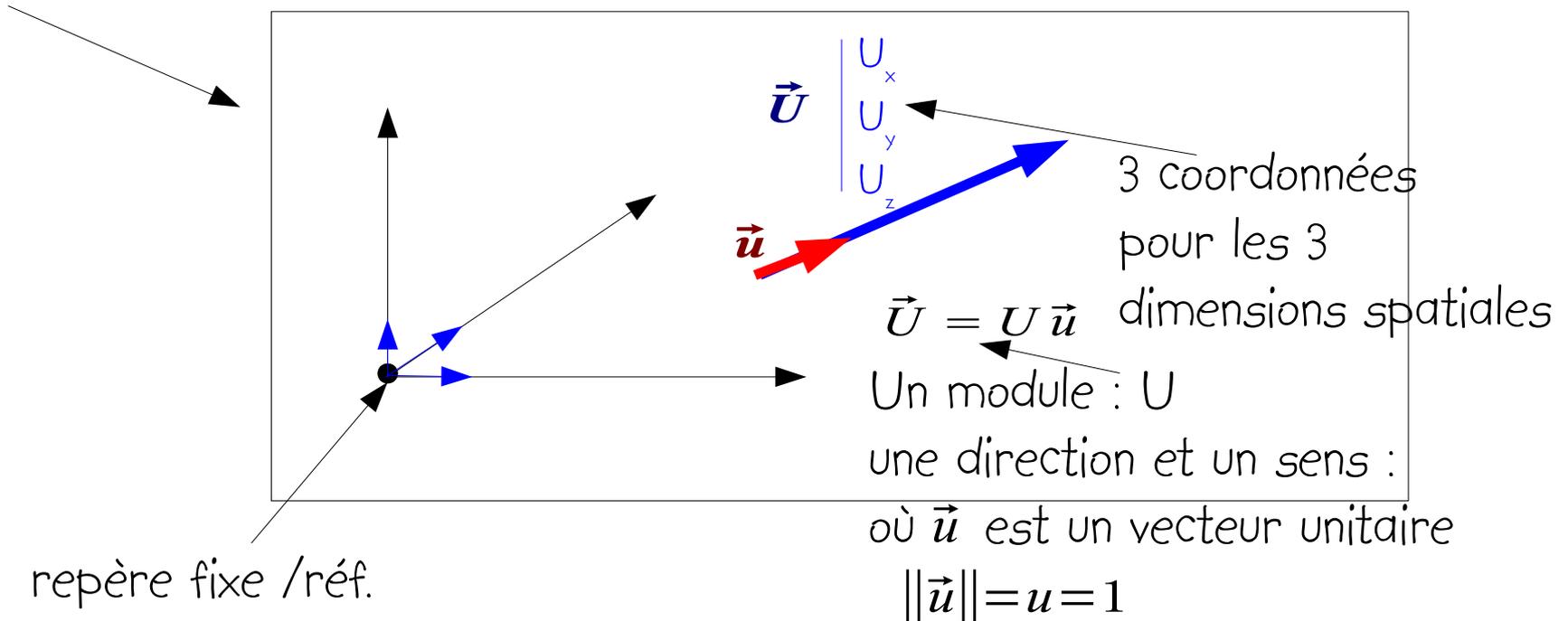
en décrivant  
une  
trajectoire



# Référentiels, repères, vecteurs

De nombreuses grandeurs mécaniques sont modélisées par des vecteurs.

référentiel : une partie de l'espace, exemple : le laboratoire



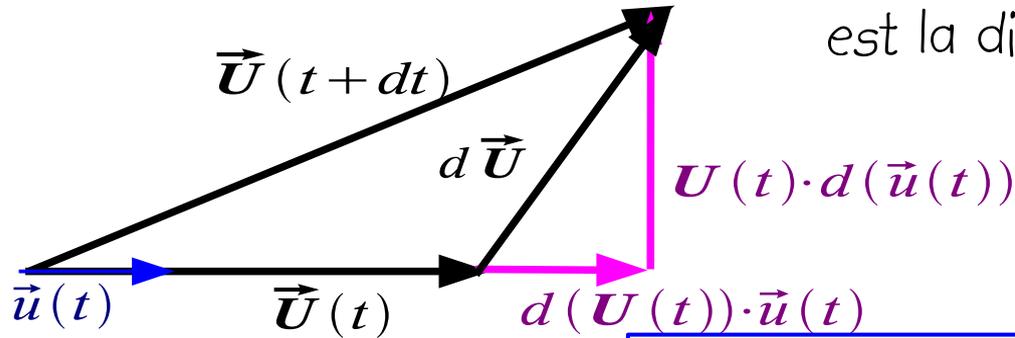
# vecteurs variables, différentielles et dérivées

Différentielle == accroissement infinitésimal d'une grandeur

lié à l'évolution infinitésimale de variables

$dt$  laps de temps infinitésimal mais

non nul



$$\vec{U}(t+dt) = \vec{U}(t) + d\vec{U}$$

$$d\vec{U} = \vec{U}(t+dt) - \vec{U}(t)$$

est la différentielle de  $\vec{U}$

$\frac{d\vec{U}}{dt}$  est la dérivée  
par rapport au  
temps (derivative)

$$\begin{aligned} d\vec{U} &= d(U(t) \vec{u}(t)) \\ &= d(U(t)) \cdot \vec{u}(t) + U(t) \cdot d(\vec{u}(t)) \end{aligned}$$

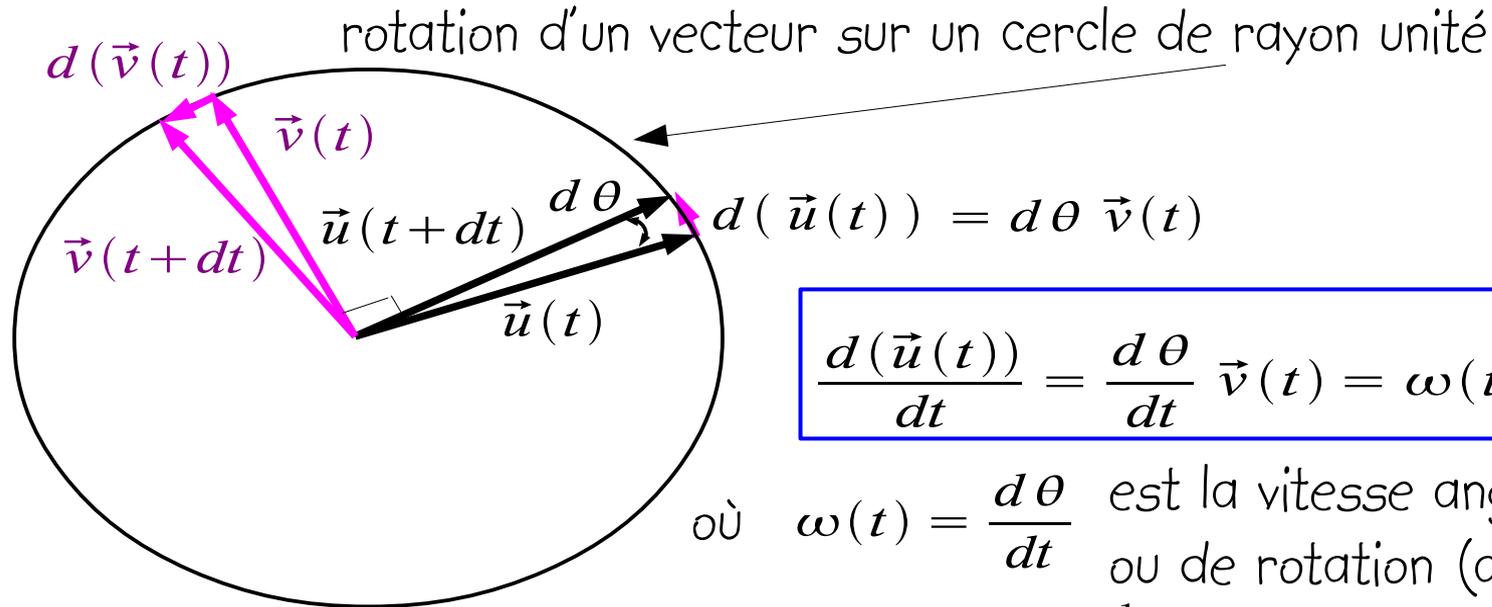
$$\forall t, u(t) = 1$$

$$d(u(t)^2) = d(1) = 0 = d(\vec{u}(t) \cdot \vec{u}(t)) = \vec{u}(t) \cdot d(\vec{u}(t)) + d(\vec{u}(t)) \cdot \vec{u}(t)$$

$$\Rightarrow 2\vec{u}(t) \cdot d(\vec{u}(t)) = 0$$

$d(\vec{u}(t))$  est orthogonale à  $\vec{u}(t)$  (vecteur unitaire)

# différentielle d'un vecteur unitaire dans un plan



$$\frac{d(\vec{u}(t))}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \vec{v}(t) = \omega(t) \vec{v}(t)$$

où  $\omega(t) = \frac{d\theta}{dt}$  est la vitesse angulaire  
ou de rotation (angular  
velocity)

$$[\omega] = \text{rad s}^{-1}$$

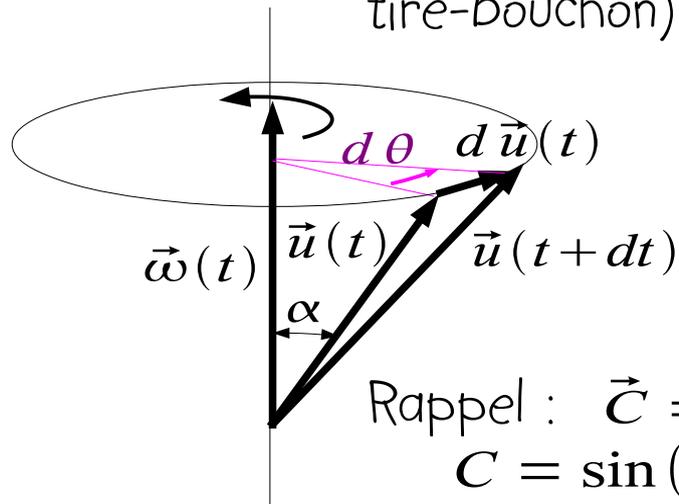
$$d(\vec{v}(t)) = -d\theta \vec{u}(t)$$

$$\frac{d(\vec{v}(t))}{dt} = -\omega(t) \vec{u}(t)$$

# différentielle d'un vecteur unitaire dans l'espace

C'est une rotation d'un vecteur unitaire

Soit  $\vec{\omega}(t)$  le vecteur rotation porté par l'axe de la rotation, dont le module est la vitesse angulaire et dont le sens représente le sens de rotation (règle du tire-bouchon)



$$d u(t) = \sin(\alpha) u(t) d \theta = \sin(\alpha) d \theta$$

$$\frac{d u(t)}{dt} = \sin(\alpha) \frac{d \theta}{dt} = \sin(\alpha) \omega$$

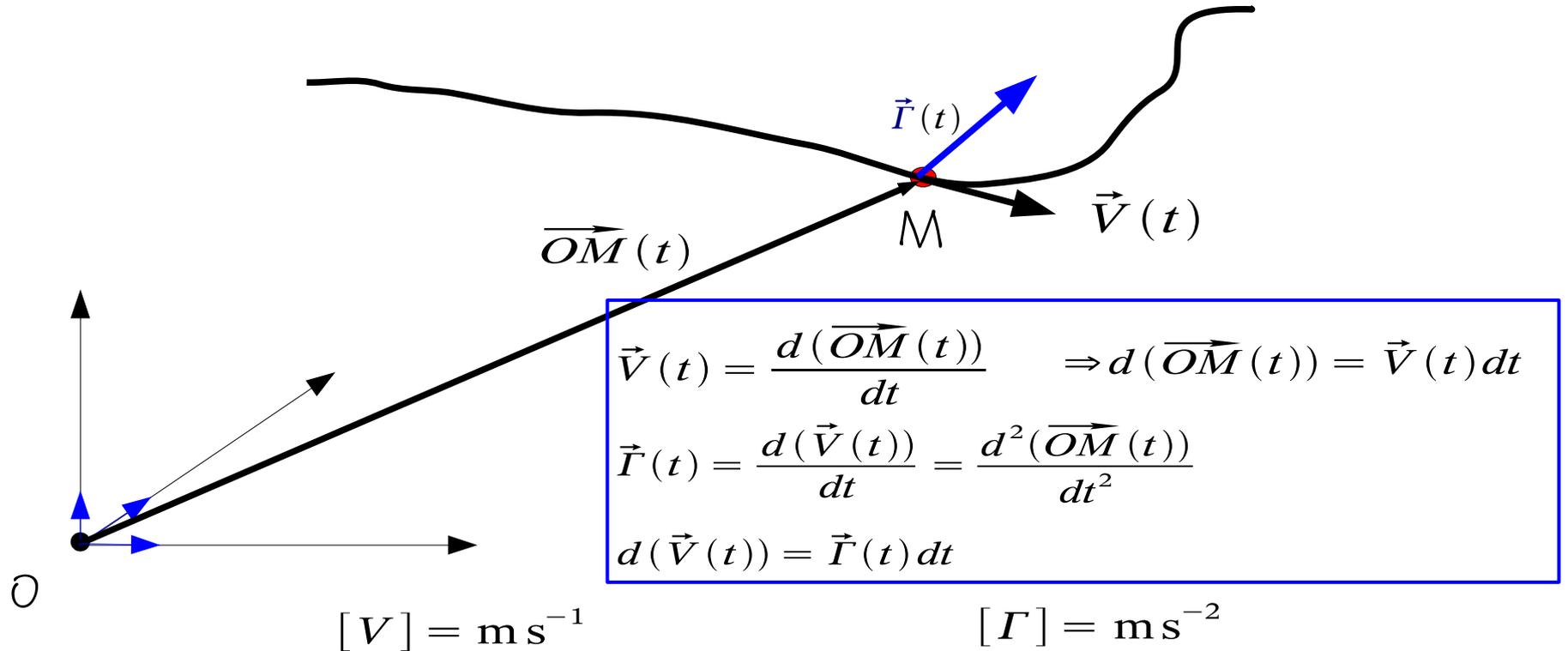
$$\frac{d \vec{u}(t)}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}(t)$$

Rappel :  $\vec{C} = \vec{A} \wedge \vec{B}$

$$C = \sin(\alpha) A B$$

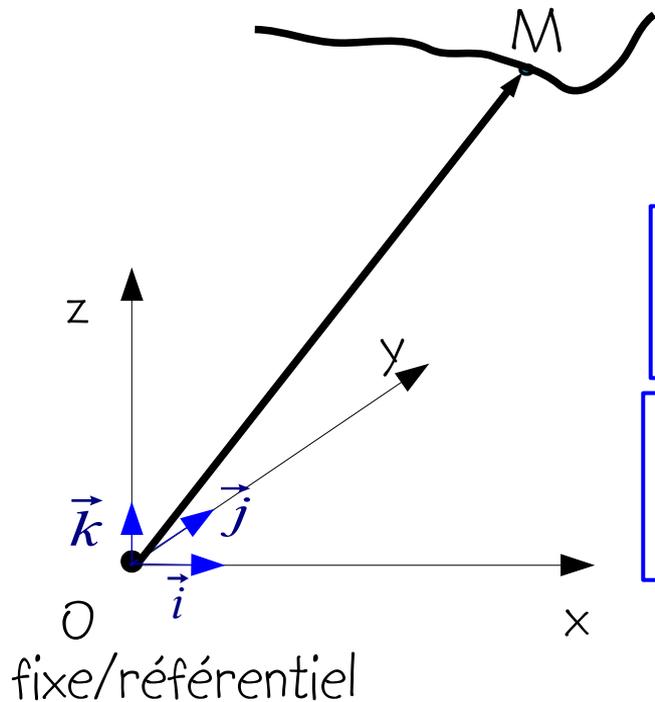
$C$  orthogonal à  $A$  et  $B$ , sens défini par règle du tire-bouchon

# Position, vitesse et accélération



# Coordonnées cartésiennes

$$\vec{OM}(t) = x(t) \vec{i} + y(t) \vec{j} + z(t) \vec{k}$$



Les vecteurs de base ne varient pas !

$$d\vec{i} = d\vec{j} = d\vec{k} = \mathbf{0}$$

$$d(\vec{OM}(t)) = dx(t) \vec{i} + dy(t) \vec{j} + dz(t) \vec{k}$$

$$\begin{aligned} \vec{V}(t) &= \frac{dx(t)}{dt} \vec{i} + \frac{dy(t)}{dt} \vec{j} + \frac{dz(t)}{dt} \vec{k} \\ &= V_x(t) \vec{i} + V_y(t) \vec{j} + V_z(t) \vec{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{\Gamma}(t) &= \frac{dV_x(t)}{dt} \vec{i} + \frac{dV_y(t)}{dt} \vec{j} + \frac{dV_z(t)}{dt} \vec{k} \\ &= \Gamma_x(t) \vec{i} + \Gamma_y(t) \vec{j} + \Gamma_z(t) \vec{k} \\ &= \frac{d^2 x(t)}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2 y(t)}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2 z(t)}{dt^2} \vec{k} \end{aligned}$$

# Coordonnées cylindriques

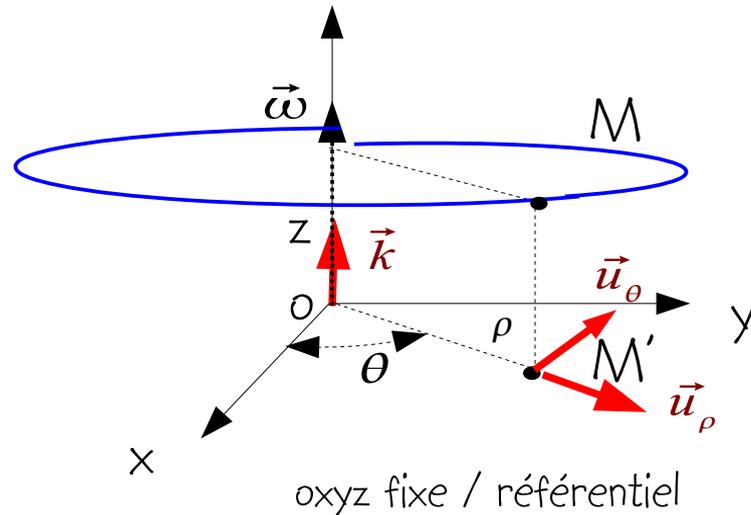
Utilisées si rotation autour d'un axe ici  $(o,z)$

$$\vec{OM}(t) = \rho(t) \vec{u}_\rho + z(t) \vec{k}$$

$\vec{u}_\rho$  tourne autour de  $(o,z)$  avec le vecteur de rotation :  $\vec{\omega}(t) = \omega(t) \vec{k} = \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{k}$

$$\frac{d\vec{u}_\rho}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}_\rho = \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{k} \wedge \vec{u}_\rho = \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta$$

$$\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\rho$$



$\rho$  distance à l'axe  $[0, +\infty[$

$\theta$  azimut  $[0, 2\pi]$

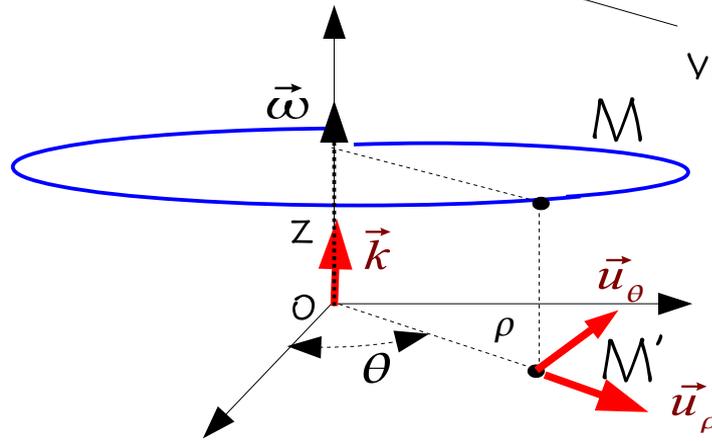
$z$  hauteur  $] -\infty, \infty [$

# Coordonnées cylindriques, suite ...

$$\begin{aligned}\vec{V}(t) &= \frac{d(\vec{OM})}{dt} = \frac{d(\rho(t)\vec{u}_\rho + z(t)\vec{k})}{dt} = \frac{d\rho(t)}{dt}\vec{u}_\rho + \rho(t)\frac{d\vec{u}_\rho}{dt} + \frac{dz(t)}{dt}\vec{k} \\ &= \frac{d\rho(t)}{dt}\vec{u}_\rho + \rho(t)\omega(t)\vec{u}_\theta + \frac{dz(t)}{dt}\vec{k} = V_\rho\vec{u}_\rho + V_\theta\vec{u}_\theta + V_z\vec{k}\end{aligned}$$

vitesse orthoradiale

vitesse radiale



oxyz fixe / référentiel

$$\begin{aligned}\vec{I}(t) &= \frac{d^2\rho(t)}{dt^2}\vec{u}_\rho + \frac{d\rho(t)}{dt}\frac{d(\vec{u}_\rho)}{dt} + \frac{d\rho(t)}{dt}\omega(t)\vec{u}_\theta \\ &+ \rho(t)\frac{d\omega(t)}{dt}\vec{u}_\theta + \rho(t)\omega(t)\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} + \frac{d^2z(t)}{dt^2}\vec{k}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{I}(t) &= \frac{d^2\rho(t)}{dt^2}\vec{u}_\rho + \frac{d\rho(t)}{dt}\omega(t)\vec{u}_\theta + \frac{d\rho(t)}{dt}\omega(t)\vec{u}_\theta \\ &+ \rho(t)\frac{d\omega(t)}{dt}\vec{u}_\theta - \rho(t)\omega(t)\omega(t)\vec{u}_\rho + \frac{d^2z(t)}{dt^2}\vec{k}\end{aligned}$$

## Coordonnées cylindriques, suite ...

$$\vec{\Gamma}(t) = \left[ \frac{d^2 \rho(t)}{dt^2} - \rho(t) (\omega(t))^2 \right] \vec{u}_\rho + \left[ 2 \frac{d\rho(t)}{dt} \omega(t) + \rho(t) \frac{d\omega(t)}{dt} \right] \vec{u}_\theta + \frac{d^2 z(t)}{dt^2} \vec{k}$$

accélération centripète

accélération de Coriolis

## Coordonnées polaires (mvt plan)

Mouvement plan  $\Rightarrow z = cte \Rightarrow \frac{dz}{dt} = \frac{d^2 z}{dt^2} = 0$

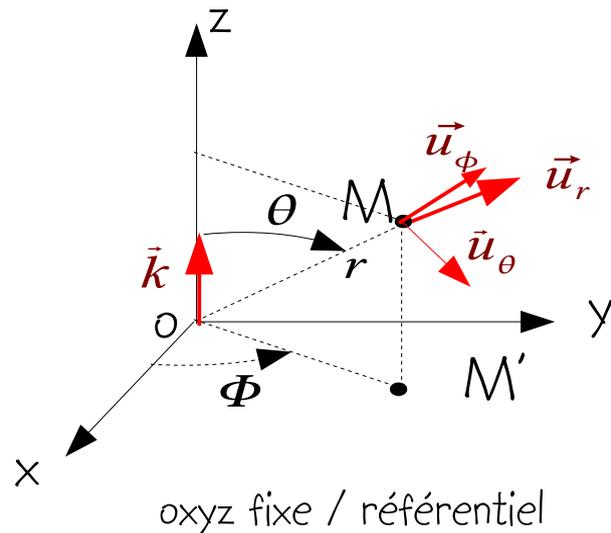
Si de plus  $\rho = cte = \rho_0$  et  $\omega = cte = \omega_0 \Rightarrow$  mvt circulaire uniforme

$$\vec{V}(t) = \rho_0 \omega_0 \vec{u}_\theta$$

$$\vec{\Gamma}(t) = -\rho_0 \omega_0^2 \vec{u}_\rho$$

# Coordonnées sphériques

Corps en rotation autour d'un point



$$\overrightarrow{OM}(t) = r(t) \vec{u}_r$$

$r$  rayon , distance à l'origine  $[ 0 , +\infty [$

$\theta$  angle polaire  $[ 0 , \pi ]$

$\Phi$  angle  
azimutal  $[ 0 , 2\pi ]$

$\vec{u}_\phi \perp$  à  $\vec{u}_r$  et  $\vec{k}$

$\vec{u}_\theta \perp$  à  $\vec{u}_r$  et  $\vec{u}_\phi$

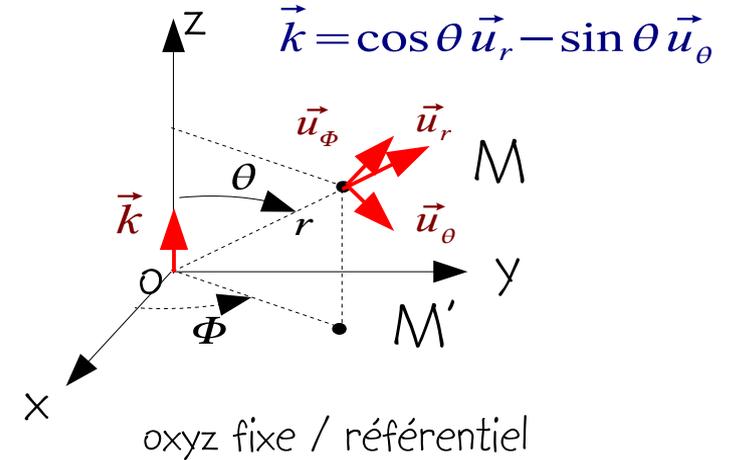
# Coordonnées sphériques

$\theta$  est modifié par une rotation autour de  $\vec{u}_\Phi$

$\Phi$  est modifié par une rotation autour de  $\vec{k}$

Le vecteur rotation total est donné par :

$$\vec{\omega}(t) = \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\Phi + \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{k}$$



$$\frac{d(\vec{u}_r)}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}_r = \left( \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\Phi + \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{k} \right) \wedge \vec{u}_r = \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{k} \wedge \vec{u}_r$$

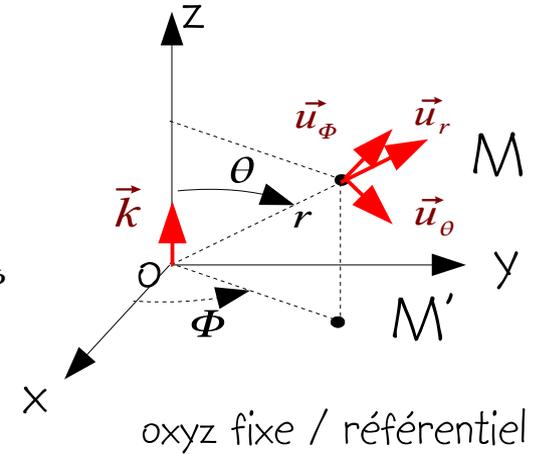
$$= \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + \frac{d\Phi(t)}{dt} \sin\theta(t) \vec{u}_\Phi$$

$$\frac{d(\vec{u}_\theta)}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}_\theta = -\frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_r + \frac{d\Phi(t)}{dt} \cos\theta(t) \vec{u}_\Phi$$

$$\frac{d(\vec{u}_\Phi)}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}_\Phi = \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{k} \wedge \vec{u}_\Phi = -\frac{d\Phi(t)}{dt} \cos\theta(t) \vec{u}_\theta - \frac{d\Phi(t)}{dt} \sin\theta \vec{u}_r$$

# Coordonnées sphériques

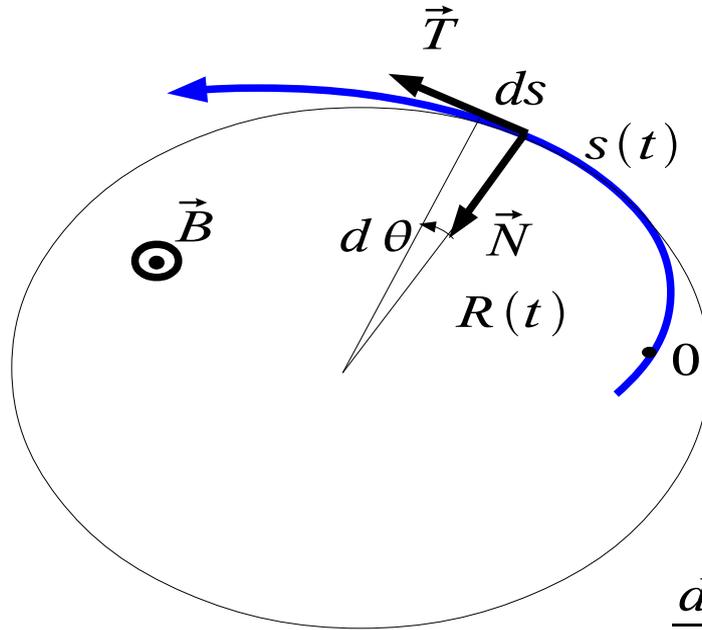
$$\begin{aligned}
 \vec{V}(t) &= \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) (\vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}_r) \\
 &= \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) \left( \left[ \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\phi + \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{k} \right] \wedge \vec{u}_r \right) \\
 &= \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) \frac{d\theta(t)}{dt} \vec{u}_\theta + r(t) \sin(\theta(t)) \frac{d\Phi(t)}{dt} \vec{u}_\phi \\
 &= \frac{dr(t)}{dt} \vec{u}_r + r(t) \dot{\theta}(t) \vec{u}_\theta + r(t) \sin(\theta(t)) \dot{\Phi}(t) \vec{u}_\phi \\
 \dot{\theta}(t) &= \frac{d\theta(t)}{dt} & \dot{\Phi}(t) &= \frac{d\Phi(t)}{dt}
 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned}
 \vec{\Gamma}(t) &= \left( \frac{d^2r(t)}{dt^2} - r(t) (\dot{\theta}(t))^2 - r(t) \sin^2(\theta(t)) (\dot{\Phi}(t))^2 \right) \vec{u}_r + \\
 &\quad \left( 2 \frac{dr(t)}{dt} \dot{\theta}(t) + r(t) \frac{d\dot{\theta}(t)}{dt} - r(t) \sin(\theta(t)) \cos(\theta(t)) (\dot{\Phi}(t))^2 \right) \vec{u}_\theta + \\
 &\quad \left( 2 \frac{dr(t)}{dt} \sin(\theta(t)) \dot{\Phi}(t) + 2r(t) \cos(\theta(t)) \dot{\theta}(t) \dot{\Phi}(t) + r(t) \sin(\theta(t)) \frac{d\dot{\Phi}(t)}{dt} \right) \vec{u}_\phi
 \end{aligned}$$

# Coordonnées curvilignes : de Serret-Frenet

À un instant  $t$ , la trajectoire (qui n'est pas plane) est contenue dans un plan, ici celui de la feuille. Un cercle tangente la trajectoire à l'instant  $t$ .



$\vec{T}$  unitaire et tangent à la trajectoire dirigé dans le sens du mouvement, donc dans le plan de la feuille

$\vec{N}$  unitaire et normal à  $\vec{T}$  dirigé vers le centre du cercle tangent (dans le plan de la feuille)

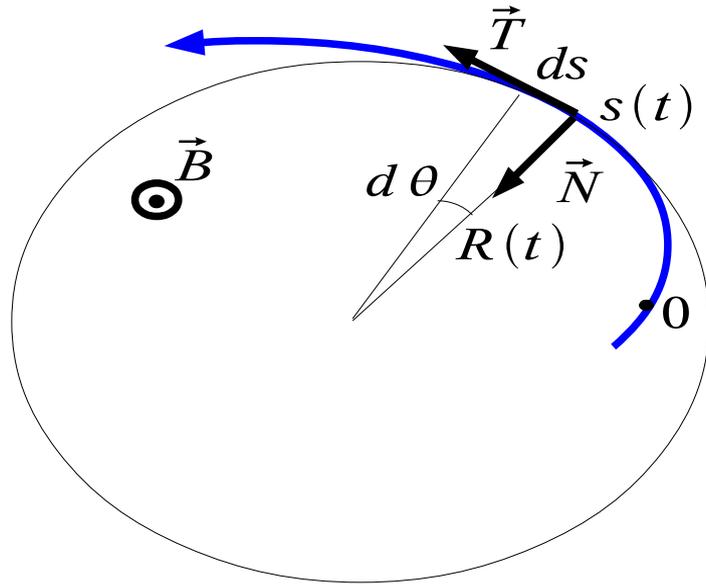
$$\frac{d\vec{T}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \vec{N}$$

$\vec{B} = \vec{T} \wedge \vec{N}$  vecteur unitaire binormal

$s(t)$  abscisse curviligne le long de la trajectoire

$$d s(t) = R(t) d \theta(t)$$

# Coordonnées curvilignes : de Serret-Frenet



$$d\vec{T} = d\theta \vec{N} = \frac{ds}{R(t)} \vec{N}$$

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{\vec{N}}{R(t)}$$

$$\vec{V} dt = ds \vec{T}$$

$$\vec{V} = \frac{ds}{dt} \vec{T} = V \vec{T}$$

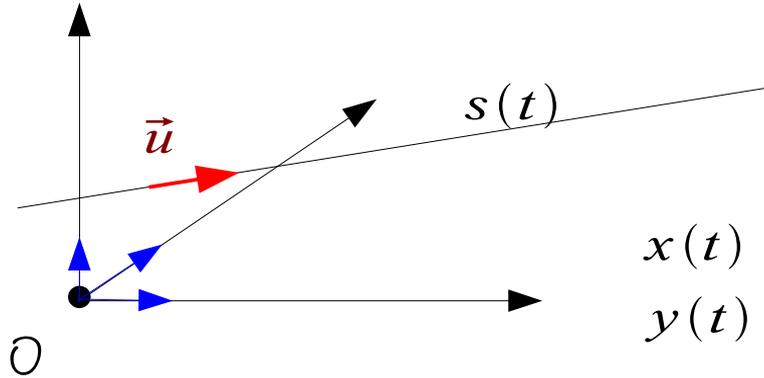
$$\vec{\Gamma}(t) = \frac{dV}{dt} \vec{T} + V \frac{d\vec{T}}{dt} = \frac{dV}{dt} \vec{T} + V \frac{d\vec{T}}{ds} \frac{ds}{dt}$$

$$= \frac{dV}{dt} \vec{T} + \frac{V^2}{R(t)} \vec{N} = \vec{\Gamma}(t)$$

vrai dans tous les systèmes de coordonnées

$$V(t) dt = ds \Rightarrow s(t) = \int_{t_0}^t V(t) dt$$

# Trajectoires



équation paramétrique en fonction de  $t$   
droite, mouvement rectiligne

$$x(t) = u_x s(t) + x_0$$

$$y(t) = u_y s(t) + y_0$$

$$z(t) = u_z s(t) + z_0$$

avec

$$u_x^2 + u_y^2 + u_z^2 = 1$$

$s(t)$  fonction arbitraire de  $t$

mvt uniforme si  $s(t) = at$

mouvement circulaire de rayon  $r$

$$x(t) = r \cos\left(\frac{s(t)}{r} + \Phi_0\right) + x_0 \quad s(t) \text{ fonction arbitraire de } t$$

$$y(t) = r \sin\left(\frac{s(t)}{r} + \Phi_0\right) + y_0 \quad \text{mvt uniforme si } s(t) = \omega r t$$

$$z(t) = z_0$$

# Trajectoires

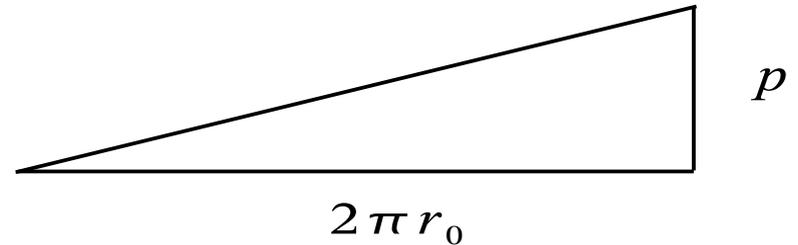
mouvement hélicoïdal de rayon  $r_0$  et de pas  $p$

$$r(t) = r_0$$

$$\theta(t) = 2\pi \frac{s(t)}{\sqrt{(2\pi r_0)^2 + p^2}} + \theta_0$$

$$z(t) = p \frac{s(t)}{\sqrt{(2\pi r_0)^2 + p^2}} + z_0$$

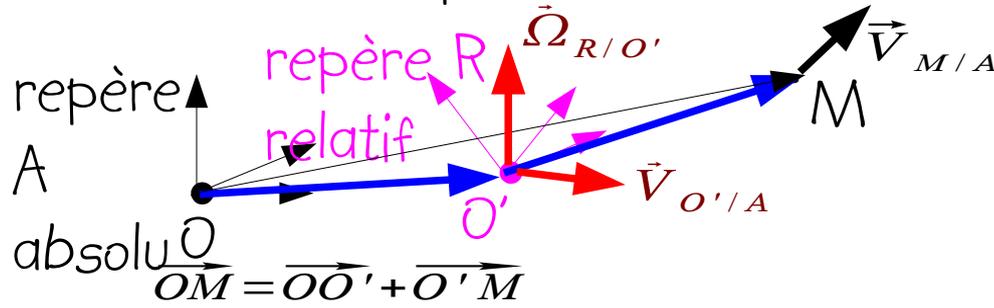
$s(t)$  fonction arbitraire de  $t$



Trajectoire dépliée sur un plan

# Mouvement absolu et Mouvement relatif

décrits dans des repères absolu et relatif .



À un instant  $t$ , R peut avoir un mouvement de translation par rapport à A et tourner sur lui-même, c-à-d autour de  $O'$

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OO'} + \overrightarrow{O'M}$$

$$\vec{v}_{M/A} = \frac{d(\overrightarrow{OO'})}{dt} + \frac{d(\overrightarrow{O'M})}{dt} = \vec{v}_{O'/A} + \vec{v}_{M/R} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \overrightarrow{O'M}$$

$$\vec{\Gamma}_{M/A} = \frac{d(\vec{v}_{M/A})}{dt} = \vec{\Gamma}_{O'/A} + \frac{d(\vec{v}_{M/R})}{dt} + \frac{d(\vec{\Omega}_{R/O'})}{dt} \wedge \overrightarrow{O'M} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \frac{d(\overrightarrow{O'M})}{dt}$$

$$= \vec{\Gamma}_{O'/A} + \vec{\Gamma}_{M/R} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \vec{v}_{M/R} + \frac{d(\vec{\Omega}_{R/O'})}{dt} \wedge \overrightarrow{O'M} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \vec{v}_{M/R} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge (\vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \overrightarrow{O'M})$$

$$= \vec{\Gamma}_{O'/A} + \vec{\Gamma}_{M/R} + \frac{d(\vec{\Omega}_{R/O'})}{dt} \wedge \overrightarrow{O'M} + 2\vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \vec{v}_{M/R} + \vec{\Omega}_{R/O'} \wedge (\vec{\Omega}_{R/O'} \wedge \overrightarrow{O'M})$$

si  $\vec{\Omega}_{R/O'} = 0$  (pas de rotation de R)  $\vec{v}_{M/A} = \vec{v}_{O'/A} + \vec{v}_{M/R}$  et  $\vec{\Gamma}_{M/A} = \vec{\Gamma}_{O'/A} + \vec{\Gamma}_{M/R}$

# Récapitulatif

Vecteur :  $\vec{U}(U_x, U_y, U_z)$  ou  $\vec{U} = U \vec{u}$  avec  $\|\vec{u}\| = 1$

Différentielle d'un vecteur :  $d\vec{U} = \vec{U}(t+dt) - \vec{U}(t)$

Dérivée d'un vecteur :  $\frac{d\vec{U}}{dt} = \frac{\vec{U}(t+dt) - \vec{U}(t)}{dt}$

Dérivée et différentielle d'un vecteur unitaire :

$$\|\vec{u}(t)\| = 1 \quad d\vec{u}(t) \perp \vec{u}(t) \quad \frac{d\vec{u}(t)}{dt} = \vec{\omega}(t) \wedge \vec{u}(t) \quad \|\vec{\omega}(t)\| = \frac{d\theta(t)}{dt}$$

vecteurs position, vitesse, accélération :

$$\vec{OM}(t) \quad \vec{V}(t) = \frac{d(\vec{OM}(t))}{dt} \quad \vec{I}(t) = \frac{d(\vec{V}(t))}{dt} = \frac{d^2(\vec{OM}(t))}{dt^2}$$

# Récapitulatif

coordonnées cartésiennes :

$$\overrightarrow{OM}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

$$\vec{V}(t) = \frac{dx(t)}{dt}\vec{i} + \frac{dy(t)}{dt}\vec{j} + \frac{dz(t)}{dt}\vec{k}$$

$$\vec{\Gamma}(t) = \frac{dV_x(t)}{dt}\vec{i} + \frac{dV_y(t)}{dt}\vec{j} + \frac{dV_z(t)}{dt}\vec{k} = \frac{d^2x(t)}{dt^2}\vec{i} + \frac{d^2y(t)}{dt^2}\vec{j} + \frac{d^2z(t)}{dt^2}\vec{k}$$

coordonnées cylindriques : (savoir retrouver)

$$\overrightarrow{OM}(t) = \rho(t)\vec{u}_\rho(t) + z(t)\vec{k} \quad \frac{d\vec{u}_\rho}{dt} = \frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\theta \quad \frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\frac{d\theta(t)}{dt}\vec{u}_\rho$$

$$\vec{V}(t) = \frac{d\rho(t)}{dt}\vec{u}_\rho + \rho(t)\omega(t)\vec{u}_\theta + \frac{dz(t)}{dt}\vec{k}$$

$$\vec{\Gamma}(t) = \left(\frac{d^2\rho(t)}{dt^2} - \rho(t)(\omega(t))^2\right)\vec{u}_\rho + \left(2\frac{d\rho(t)}{dt}\omega(t) + \rho(t)\frac{d\omega(t)}{dt}\right)\vec{u}_\theta + \frac{d^2z(t)}{dt^2}\vec{k}$$

# Récapitulatif

coordonnées polaires : (dans un plan)

$$\overrightarrow{OM}(t) = \rho(t) \vec{u}_\rho(t)$$

coordonnées cylindriques avec :  $z = cte$   $\frac{dz}{dt} = \frac{d^2 z}{dt^2} = 0$

repère de Serret-Frénet :

$$\vec{V}(t) = V(t) \vec{T}(t) = \frac{ds(t)}{dt} \vec{T}(t)$$

$$\vec{T}(t) = \frac{dV(t)}{dt} \vec{T}(t) + \frac{V^2(t)}{R(t)} \vec{N}(t)$$

$$s(t) = \int_{t_0}^t V(t) dt$$